Vergadering met de klant 26 april 2018

**WEB**

Header

* Niet in harmonie met de huisstijl
* De animatie is niet goed
* De grootte van de tabs is ongelijk verdeeld
* Namen van de tabs moeten allemaal uniform zijn

SSIA

* Heeft geen betekenis
* Zeker geen Engels gebruiken (taal van Antwerpen is Vlaams)
* De banner moet opvallen en betekenis hebben

Home

* Homepagina is de eerste pagina die je ziet, moet opvallen en de aandacht trekken

Footer

* Aanpassen, enkel relevante informatie voor een kind van 13

De site moet aantrekkelijker en simpeler zijn voor een kind van 13, we moeten meer kijken vanuit het standpunt van een 13jarige

De site is niet alleen een bron voor informatie, maar moet een verhaal zijn waarin de gebruiker betrokken wordt

**GAME**

Quiz?

* Goed idee maar wel opletten dat het niet gewoon een quiz is maar een verhaal
* Laagdrempelig is zeer goed
* Gemakkelijk om aan te beginnen
* Gebruik herkenbare situaties (uit het echte leven, uit eigen ervaringen)
* Confrontatie aangaan
* Simpele quiz met een goede boodschap IS BETER DAN een fancy game zonder mening
* Game moet huisstijl respecteren
* De gebruiker tijdens de quiz een
  + Challenge geven
  + Tegenwerken
  + De gebruiker bewust maken van de gevolgen van zijn keuze
  + Vooroordelen tegengaan
* Einde van de quiz niet gewoon een score of een verwijzing, ook niet negatief zijn
* Positief benaderen en meer uitleg bij het resultaat, hoe doet de rest het?
* Na de quiz moet je er beter uitkomen
* Gentlemen score?
* DEELBAAR met vrienden en goed voor op de SMARTPHONE